

02, 03 e 04
SETEMBRO
2025



ISSN: 2526-3250

Vício em jogos de azar online: criação de website no projeto integrador do curso de Biomedicina para o combate a desinformação e disseminação de evidências científicas

Integrantes:

- Henrique Dutra Schell (Autor)
- Juanna Luisa Machado dos Santos (Coautor)
- Júlia Pedroso dos Santos (Coautor)
- Paula Fabiana dos Santos Pires (Coautor)
- Camilla Lazzaretti (Orientador)

Nível de Ensino: Ensino Superior

Área do Conhecimento: Pesquisa - Ciências da Saúde

Resumo:

Introdução: O vício em jogos de azar (JA) online é um distúrbio comportamental descrito no manual diagnóstico e estatístico de transtornos mentais (DSM-5). Sintomas de abstinência podem ocorrer, semelhantes aos observados nas drogas de abuso, como ansiedade e compulsão. Diante disso, sua discussão nas graduações da área da saúde, é essencial e o uso de tecnologias como websites (WS) e aplicativos são ferramentas na disseminação de informações verídicas e combate às “fake news”. **Objetivo:** Produzir um WS, como produto final do “Projeto Integrador 4” do curso de Biomedicina (PI4) do UNICNEC, que contenha informações científicas sobre vício em JA online, e sua neurobiologia e apresentá-lo a alunos de graduação. **Justificativa:** Os cassinos online oferecem aos jogadores bônus surpresas e vitórias inesperadas para induzir picos de prazer que se sobrepõem às perdas financeiras gerando compulsão. Neste contexto, a propagação de informações científicas sobre o vício em JA por meio de WS é positiva para a conscientização da população. **Metodologia:** Dentro do PI4 foi desenvolvida esta atividade em duas etapas: pesquisa bibliográfica e construção do WS. (i) Primeiramente, nas bases de dados como PubMed e Biblioteca virtual em saúde(BVS) pesquisou-se artigos com os descritores: “online gambling”, “dopamine” e “addiction”. (ii) Após escreveu-se o conteúdo para inserção no WS, e sua programação foi feita por meio das tecnologias HTML, CSS, TailwindCSS e JavaScript. **Resultados:** Este trabalho foi apresentado nas dependências do UNICNEC, para mais de 150 pessoas (alunos e professores). Utilizou-se acessibilidade via QR codes para a disseminação da informação, além de um quiz explicativo memorização do conteúdo. Foi apresentado que o ato de apostar em JA libera neurotransmissores como a dopamina (DA) no sistema de recompensa cerebral, denominado núcleo accumbens, gerando sensações prazerosas. Após isso, o público testou conhecimentos por meio do quiz final. **Considerações finais:** Os JA são um problema de saúde pública, e

precisam ser discutidos em ambientes acadêmicos para a disseminação de informações verídicas. A partir disso, a construção de um WS permite a propagação de conteúdos científicos de forma leve e bem delimitada.

Referências:

CLARK, L. et al. Striatal dopamine D2/D3 receptor binding in pathological gambling is correlated with mood-related impulsivity. *NeuroImage*, v. 63, p. 40-46, 2012. LINNET, J. The anticipatory dopamine response in addiction: A common neurobiological underpinning of gambling disorder and substance use disorder? *Prog. Neuropsychopharmacol. Biol. Psychiatry*, v. 98, p. 109802, mar. 2020. DOI: 10.1016/j.pnpbp.2019.109802. LINNET, J.; AUMENTO da capacidade de síntese de dopamina em jogadores patológicos: estudo comparativo. Van Holst, M. J. et al. Increased striatal dopamine synthesis capacity in pathological gambling. *Society of Biological Psychiatry*, v. (Artigo), 2017. DOI: 10.1016/j.biopsych.2017. PubMed PMID: 28728675. Linnet, J. et al. Striatal dopamine release codes uncertainty in pathological gambling. *NeuroImage*, v. (Artigo), 2012. DOI: (não informado no PubMed). PubMed PMID: 22889563.

Disponível em <https://moexp-2025.osorio.ifrs.edu.br/uploads/anai/2025/Anais MoExp 2025.2659.pdf>

Anais da Mostra de Ensino, Extensão e Pesquisa do Campus Osório - MoExp.
<https://moexp.osorio.ifrs.edu.br/anais>